



BGM	Stadt Wiesmoor Eingegangen				BBH
1	15. Mai 2014				3.2
1.1					3
1.2	1.3	1.4	SK	2	2.2

Mag.art. Edgar F. Weiss.
parteilos

Mag.art. Edgar F. Weiss,
Am Nielsenpark 12, 26639 Wiesmoor

An den Bürgermeister der
Stadt Wiesmoor
Hauptstrasse 193
26639 Wiesmoor

Am Nielsenpark 12
26639 Wiesmoor
Telefon: 04944 7300
Mobil: 0171 267 1672

28/08/12

erweitert Kanalpromenade

Betreff Sanierung Kanalpromenade Nord
Brücke B 436 - Resedawegbrücke

Wiesmoor, 14.5.2014

5502

Sehr geehrter Herr Bürgermeister !

Bezüglich der o.g. Sanierung der Kanalpromenade Nord beantrage ich die Aufnahme eines diesbezüglichen Tagesordnungspunktes für die nächste Sitzung des Ausschusses für Wirt./Fremdeny./Planung und Bau.

Die Sanierung der Kanalpromenade Nord wurde in den entsprechenden Gremien erörtert, beschlossen und erforderliche Finanzmittel bereitgestellt.

Bei der derzeitigen Durchführung der Massnahme seitens des städtischen Bauhofs kam es zu einer unverhältnismässigen Abholzung des Baumbestandes. Diese Rodung wurde in keiner Sitzung besprochen und von keinem politischen Gremium beschlossen oder genehmigt. Es liegen auch bis zum heutigen Tage keine aussagekräftigen Planungen vor.

Nach Rückfrage am 5.5.2014 bei den Leitern der Abteilungen für Bauangelegenheiten und Wirtschaftsförderung war keine Kenntnis über Umfang und Beginn der Arbeiten vorhanden.

Da die Arbeiten vom Bauhof der Stadt Wiesmoor, einem ausgliedertem städtischen Eigenbetrieb, ausgeführt werden, stellt sich die Frage, wie dieser und mit welcher Ermächtigung beauftragt wurde. Ansonsten stellen sich die Fällarbeiten als eigenmächtiges Handeln des Bauhofs dar.

Eine detaillierte Darstellung der Vorgehensweise ist von der Verwaltung darzustellen.

Die Beratung über zukünftige Beauftragung und Durchführung von Arbeiten seitens des städtischen Eigenbetriebes und eine eventuelle Beschlussfassung sind Bestandteil des Antrages.

Weiters ist Status, Zuständigkeit und der Kompetenzbereich des städtischen Bauhofs von der Verwaltung präzise darzustellen.

Mit freundlichen Grüssen